

Wechsel von YAML (File) zu MySQL (DB)

GWorld v2 verfügt über intelligente Migrations-Systeme, die den Übergang von älteren Versionen oder den Wechsel zwischen Speichermedien (Dateien zu Datenbank) so einfach wie möglich gestalten.

Du suchst nach Informationen zur Migration von der v1 zur v2? Dann folge bitte diesem Link:

[Migration von v1-legacy zu v2](#)

Wechsel von YAML zu MySQL

Möchtest du deine Welten-Daten nicht mehr lokal in einer Datei, sondern zentral in einer MySQL-Datenbank speichern, bietet GWorld v2 einen automatischen Transfer-Dienst.

Schritte zur Umstellung

1. Stoppe deinen Server.
2. Öffne die `config.yml` und setze den `Storage.Type` auf `MYSQL`.
 - Sollte `Storage.Type` fehlen, update bitte deine `config.yml`. Siehe: [Standard Konfigurationsdateien](#)
3. Trage deine Datenbank-Zugangsdaten im Abschnitt `MySQL` ein.
4. Starte den Server neu.

Was passiert beim Start?

- **Daten-Transfer:** GWorld stellt fest, dass MySQL aktiviert ist, aber noch eine lokale `worlds.yml` mit Daten existiert.
 - **Import:** Das Plugin liest alle Welten aus der Datei und schreibt sie in die entsprechenden MySQL-Tabellen.
 - **Abschluss:** Um einen doppelten Import zu verhindern, wird die lokale Datei nach erfolgreichem Abschluss in `worlds.yml.imported` umbenannt.
 - **Sicherheit:** Sofern eine Welt in der Datenbank bereits existiert, wird diese zur Sicherheit der Integrität nicht migriert.
-

Sicherheitsmaßnahmen & Voraussetzungen

Um eine reibungslose Migration zu gewährleisten, beachte bitte folgende Punkte:

Voraussetzungen

- **Datenbank-Verfügbarkeit:** Wenn MySQL konfiguriert ist, bricht das Plugin den Startvorgang ab, falls keine Verbindung hergestellt werden kann, um Datenverlust zu vermeiden.

Checkliste

- ☐ Stelle sicher, dass der Datenbank-Nutzer Berechtigungen zum Erstellen von Tabellen (`CREATE`), Einfügen (`INSERT`) und Ändern (`UPDATE`) von Daten hat.
- ☐ Erstelle vor dem Wechsel ein manuelles Backup deines gesamten Plugin-Ordners.
- ☐ Prüfe nach dem Wechsel mit dem Befehl `/gworlds`, ob alle Welten korrekt gelistet werden.

Diese Dokumentation bezieht sich auf GWorld Version 2.0.1.

Revision #4

Created 2026-02-01 10:53:43 UTC by Gilljan (Jannik)

Updated 2026-02-27 15:25:14 UTC by Gilljan (Jannik)