

PlaceholderAPI (PAPI) Integration

GWorld v2 bietet eine **native Unterstützung** für die [PlaceholderAPI](#). Das bedeutet, dass du keine zusätzliche Expansion über die PAPI-eCloud herunterladen musst. Sobald PlaceholderAPI auf deinem Server installiert ist, registriert GWorld seine Platzhalter automatisch.

Verfügbare Platzhalter

Alle GWorld-Platzhalter nutzen das Präfix `%gworld_`.

Platzhalter	Beschreibung	Beispiel-Ausgabe
<code>%gworld_alias%</code>	Der formatierte Anzeigename (Alias) der Welt, in der sich der Spieler aktuell befindet.	<code>\$6Survival</code>
<code>%gworld_alias_<weltname>%</code>	Der formatierte Anzeigename einer spezifisch benannten Welt.	<code>%gworld_alias_world_the_end%</code> → <code>\$5Das Ende</code>
<code>%gworld_name%</code>	Der technische Ordnername der Welt, in der sich der Spieler aktuell befindet.	<code>world_survival_v2</code>
<code>%gworld_name_<weltname>%</code>	Gibt den technischen Namen der angefragten Welt zurück. Nützlich für Skripte oder Validierungen.	<code>%gworld_name_lobby%</code> → <code>lobby</code>

Info zum Fallback: Hat eine Welt keinen Alias gesetzt, wird automatisch der technische Weltname zurückgegeben.

Ist der Spieler offline oder wird der Platzhalter fehlerhaft aufgerufen, wird ein leerer Text (`""`) ausgegeben, um das Layout deiner Tabliste oder deines Scoreboards nicht zu zerstören.

Wird die Welt von GWorld nicht verwaltet, wird ebenfalls ein leerer Text (`""`) ausgegeben!

Beispiele

Hier sind einige Beispiele, wie du die Platzhalter in anderen Plugins nutzen kannst:

1. In der Tabliste / im Scoreboard

Du möchtest deinen Spielern anzeigen, wo sie sich gerade befinden. Nutze dafür den Alias-Platzhalter, da dieser Farbcodes (z.B. &a) unterstützt: Aktuelle Welt: %gworld_alias%

2. In Chat-Formaten

Füge den Platzhalter in dein Chat-Format ein, um die Welt als Präfix vor dem Spielernamen anzuzeigen: chat-format: "[%gworld_alias%] %player_name%: %message%"

3. In GUI-Menüs

Wenn du ein Welten-Menü baust, kannst du den schönen **Alias** für das Item-Icon nutzen, musst aber den **technischen Namen** für den Teleport-Befehl im Hintergrund verwenden:

```
items:
  survival_world:
    material: GRASS_BLOCK
    display_name: 'Teleport nach: %gworld_alias_farmwelt%'
    left_click_commands:
      - '[player] gtp %gworld_name_farmwelt%'
```

Revision #2

Created 2026-02-27 15:05:39 UTC by Gilljan (Jannik)

Updated 2026-02-27 15:15:25 UTC by Gilljan (Jannik)