

/gset - Welten konfigurieren

Mit dem Befehl `/gset` kannst du die Eigenschaften deiner Welten in Echtzeit ändern.

Der große Vorteil: **Alle Änderungen sind sofort aktiv**, ohne dass der Server oder die Welt neu geladen werden muss. Gleichzeitig werden sie in der Datenbank/Config gespeichert.

Der Befehl

```
/gset [Name] <Flag> <Wert>
```

Parameter erklärt

- Name (Optional):** Der Name der Welt.
 - Es ist möglich, den Weltennamen wegzulassen. Dann wird die aktuelle Welt gewählt
 - Die Welt muss GWorld bekannt und verwaltet sein (erstellt/importiert)
- Flag (Pflicht):** Gibt an, welche Einstellung der Welt geändert werden soll
 - Weitere Informationen zu allen Flags findest du auf der [Flag-Seite](#)
- Wert (Pflicht):** Gibt an, auf welchen Wert die Flag gesetzt werden soll
 - Weitere Informationen zu allen Flags und möglichen Werten findest du auf der [Flag-Seite](#)

Alle Flags und ihre Werte: [Die Flags und ihre möglichen Werte](#)

Beispiele

1. Ein Monster/Tier verbieten/erlauben

Verbiete ein bestimmtes Tier oder Monster, in diesem Fall das **Monster** Pillager:

```
/gset DISABLED_MONSTERS pillager
```

Sofer das Tier/Monster erlaubt ist, wird es verboten und umgekehrt (toggle)

Für ein Tier (Kuh) analog:

```
/gset DISABLED_ANIMALS cow
```

2. PVP deaktivieren

Verbiете PVP in einer Minecraft-Welt namens "MeineWelt":

```
/gset MeineWelt PVP false
```

3. Die Welt auf "friedlich" setzen

Setze die Schwierigkeitsstufe auf "friedlich", bzw. "peaceful":

```
/gset DIFFICULTY peaceful
```

4. Einen Anzeigenamen (Alias) setzen

Setze den Alias einer Welt auf "&bMeine Welt":

```
/gset ALIAS &bMeine Welt
```

Revision #8

Created 2026-01-27 20:17:11 UTC by Gilljan (Jannik)

Updated 2026-02-27 15:20:35 UTC by Gilljan (Jannik)