

/grecreate - Eine Welt in ihren Ursprungszustand versetzen

Manchmal kann es sinnvoll sein, eine Welt in ihren Ursprungszustand zu versetzen. Beispielsweise, um eine Farmwelt wiederzuverwenden.

Der Befehl im Detail

```
/grecreate <Name> <backup>
```

Parameter erklärt

1. **Name (Pflicht):** Der Name der Welt.
 - Die Welt muss GWorld bekannt und verwaltet sein (erstellt/importiert)
2. **Backup (Pflicht):** Ob ein Backup von der Welt erstellt werden soll, bevor diese gelöscht und neu erstellt wird.
 - **Mögliche Werte:** true, false
 - **true:** Ein Backup der Welt wird in dem Verzeichnis "old_maps" angelegt
 - **false:** Es wird kein Backup angelegt

Beispiele

1. Eine Welt mit Backup neu erstellen

Die Welt "MeineWelt" wird neu erstellt, vorher soll ein Backup angelegt werden:

```
/grecreate MeineWelt true
```

2. Eine Welt ohne Backup neu erstellen

Die Welt "MeineWelt" wird neu erstellt, ohne ein Backup anzulegen:

```
/grecreate MeineWelt false
```

Revision #2

Created 2026-01-27 20:24:50 UTC by Gilljan (Jannik)

Updated 2026-01-29 12:47:26 UTC by Gilljan (Jannik)