

/gimport - Bestehende Welten importieren

Hast du bereits eine Welt von einem anderen Server oder aus dem Singleplayer? Mit `/gimport` fÜgst du sie in das GWorld-System ein.

Vorbereitung

1. Stoppe den Server (empfohlen, aber nicht zwingend).
2. Kopiere deinen Welt-Ordner in das Hauptverzeichnis deines Servers (dort, wo auch `server.properties` liegt).

Wichtig: Der Ordner darf keine Leerzeichen enthalten!

- ☐ Meine tolle Welt
- ☐ Meine_tolle_Welt

Der Befehl

```
/gimport <OrdnerName> <Environment> [Generator]
```

Parameter erklrt

1. **OrdnerName (Pflicht):**
 - Muss exakt mit dem Namen des Ordners Übereinstimmen.
2. **Environment/Umgebung (Pflicht):**
 - Hilft GWorld, den richtigen Typ zuzuweisen (z.B. fÜr Decken-Hhe im Nether). Dieses Argument muss angegeben werden
3. **Generator (Optional):**
 - Muss angegeben werden, wenn die Welt mit einem Generator erstellt wurde.

Um einen Generator benutzen zu knnen, muss ein dementsprechendes Plugin installiert sein!

Beispiel

Du hast einen Ordner namens `Lobby_Backup` hochgeladen.

1. Führe den Befehl aus:

```
/gimport Lobby_Backup NORMAL
```

2. GWorld erkennt die Dateien (`level.dat`, Region-Files).
3. Die Welt wird registriert und sofort geladen.
4. Du kannst dich nun hin teleportieren: `/gtp Lobby_Backup`.

Hinweis zur Datenbank: Wenn du MySQL aktiviert hast, wird die importierte Welt automatisch in die Datenbank eingetragen und ist nach einem Neustart auch auf anderen Servern verfügbar (sofern die Dateien dort auch liegen oder synchronisiert werden).

Revision #4

Created 2026-01-27 20:17:42 UTC by Gilljan (Jannik)

Updated 2026-01-29 12:48:38 UTC by Gilljan (Jannik)