

/gcreate - Welten erstellen

Welten erstellen

Das Erstellen von Welten ist eine der Hauptfunktionen von GWorld. Der Befehl ist mächtiger, als er auf den ersten Blick wirkt.

Der Befehl im Detail

```
/gcreate <Name> [Environment] [Seed] [Generator]
```

Parameter erklärt

1. **Name (Pflicht):** Der Name der Welt. Dieser wird auch als Ordnername verwendet.
 - *Erlaubt:* Buchstaben, Zahlen, Unterstriche, Bindestriche.
 - *Nicht erlaubt:* Leerzeichen, Sonderzeichen.
2. **Environment/Umgebung (Pflicht):** Legt fest, ob es eine Oberwelt, Nether oder End ist.
 - NORMAL (Standard-Welt)
 - NETHER
 - THE_END
3. **Seed (Optional):** Der Startwert für die Weltgenerierung.
 - Leer lassen für zufälligen Seed.
4. **Generator (Optional):** Hier kannst du Custom World Generatoren angeben (z.B. für Plot-Welten oder realistische Landschaften).
 - Lasse das Argument weg, wenn es keinen Generator gibt.
 - Beispiel: TerraformGenerator, PlotSquared

Um einen Generator benutzen zu können, muss ein dementsprechendes Plugin installiert sein!

Beispiele

1. Standard Survival Welt

Einfach nur eine normale Welt erstellen:

```
/gcreate Farmwelt NORMAL
```

2. Welt mit Generator

Eine Welt mit einem Generator erstellen:

```
/gcreate Farmwelt NORMAL TerraformGenerator
```

3. Welt mit Generator und Seed

Eine Welt mit einem Generator und Seed erstellen:

```
/gcreate Farmwelt NORMAL 12345678 TerraformGenerator
```

Revision #3

Created 2026-01-27 20:07:53 UTC by Gilljan (Jannik)

Updated 2026-01-27 20:36:27 UTC by Gilljan (Jannik)