

Einführung

Willkommen bei GWorld v2

GWorld ist ein modernes, leistungsstarkes Welt-Management-System für Spigot und Paper Server. Die Version 2 wurde von Grund auf neu geschrieben (Recode), um maximale Performance, Datenbank-Support und eine saubere API zu bieten.



Features

- **Performance-Optimiert:** Nutzt moderne Java-Features und asynchrone Datenbank-Operationen.
- **Einfaches Management:** Erstellen, Löschen, Importieren und Entladen von Welten per Befehl.
- **Live-Flags:** Ändere Einstellungen wie PvP, Monster-Spawning oder Wetter zur Laufzeit - ganz ohne Reload.
- **MySQL & YAML:** Speichere Welten-Einstellungen zentral in MySQL, um Konfigurationen netzwerkweit zu vereinheitlichen.

- **Generator Support:** Volle Unterstützung für Custom World Generatoren (z.B. TerraformGenerator).
- **Legacy Import:** Automatische Übernahme von Daten aus GWorld v1.
- **Native PlaceholderAPI (PAPI) Integration:** Nutze unsere Platzhalter, um wunderschöne, farbige Welten-Aliase (z.B. §6Survival) in deinem Scoreboard, Chat oder deiner Tabliste anzuzeigen. GWorld bringt die PAPI-Unterstützung direkt mit!

[PlaceholderAPI \(PAPI\) Integration](#)

Voraussetzungen

Bevor du startest, stelle sicher, dass dein Server folgende Anforderungen erfüllt:

- **Java:** Java 21 oder höher.
- **Server:** Spigot, Paper oder Purpur (1.20.1 - 1.21.x).
- **Datenbank (Optional):** MySQL / MariaDB.

Erste Schritte

Bist du bereit?

1. Gehe zur [Administratoren \(Benutzerhandbuch\)](#), um alle Informationen für die Verwendung von GWorld v2 zu bekommen.
2. Migrierst du von GWorld v1? Schau dir folgende Seite mit Informationen dazu an:
[Migration von v1-legacy zu v2](#)
3. Schau dir die [Befehls-Übersicht](#) an.

Support & Links

- [GitHub Repository](#)
- [Fehler melden \(Issues\)](#)
- [Discord Support](#)

Revision #5

Created 2026-01-27 17:17:35 UTC by Gilljan (Jannik)

Updated 2026-02-27 15:42:27 UTC by Gilljan (Jannik)