

Befehls-Übersicht

Befehle & Permissions

<required> - Um den Befehl auszuführen, **muss** dieses Argument angegeben werden
[optional] - Dieses Argument muss nicht angegeben werden und kann ausgelassen werden.
Ein Standardwert wird gewählt
<Name> - jeweils der Name der gewählten Welt

Sofern möglich, sind alle benötigten Parameter tabbar (mit der Tabulatortaste vervollständigbar)

Befehl	Argumente	Beschreibung	Permission(s)
/gcreate	<Name> [Environment] [Seed] [Generator]	Erstellt eine neue Welt. Environment (Normal/Nether/End) ist optional, ebenso Generator und Seed.	gworld.commands.create
/gimport	<Name> <Environment> [Generator]	Importiert einen existierenden Welt-Ordner in das GWorld System. Das Environment muss angegeben werden. Sofern ein Generator verwendet wurde, muss dieser auch angegeben werden	gworld.commands.import
/gclone	<Name> <Name der geklonten Welt>	Klont eine Welt.	gworld.commands.clone

/gset	[Name] <Flag> <Wert>	Ändert eine Einstellung der Welt. Sofern kein Weltenname angegeben wird, wird die aktuelle Welt des Spielers gewählt. Flags siehe Seite: Die Flags und ihre möglichen Werte	gworld.commands.set
/gdelete	<Name>	Löscht eine Welt und ihre Dateien unwiderruflich	gworld.commands.delete
/gworlds	-	Listet alle geladenen Welten auf. Teleportieren zur Welt per Klick auf den Eintrag	gworld.commands.worlds
/gtp	<Name> [playername @all]	Teleportiert dich, einen anderen Spieler oder alle Spieler in eine Welt.	gworld.commands.tp (Basis) Permissions für die Basis müssen immer gesetzt sein! Für bestimmte Welten: gworld.commands.tp.<Name> Alle Welten: gworld.commands.tp.* Andere Spieler teleportieren: gworld.tp.other Diese Permission wird immer extra benötigt Weitere Informationen siehe auf der Seite: GTP - Permissions

/ginfo	[Name]	Zeigt Details (Seed, Umgebung, Flags) einer Welt an. Sofern kein Weltenname angegeben wird, wird die aktuelle Welt des Spielers gewählt. Für mehr Details Seite: /ginfo	gworld.commands.info
/gcreate	<Name> <backup>	Löscht die Chunks und generiert die Welt mit gleichem Seed neu. Es kann ein Backup im Verzeichnis "old_maps" angelegt werden.	gworld.commands.recreate
/gload	<Name>	Lädt eine existierende Welt.	gworld.commands.load
/gunload	<Name>	Entlädt eine Welt, ohne sie zu löschen. Spieler werden teleportiert.	gworld.commands.unload
/ghelp	[Seite]	Zeigt Informationen zu den Befehlen ingame an.	gworld.commands.help

Admin-Permission: **gworld.*** um direkt durchzustarten

Revision #6

Created 2026-01-27 19:33:18 UTC by Gilljan (Jannik)

Updated 2026-02-01 21:07:23 UTC by Gilljan (Jannik)